

プログラミング実習I クラス5 (井村担当)

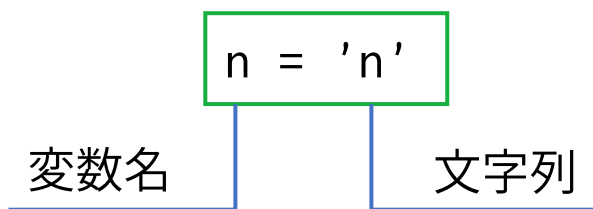
知能・機械工学課程 井村 誠孝

m.imura@kwansei.ac.jp

前回補足

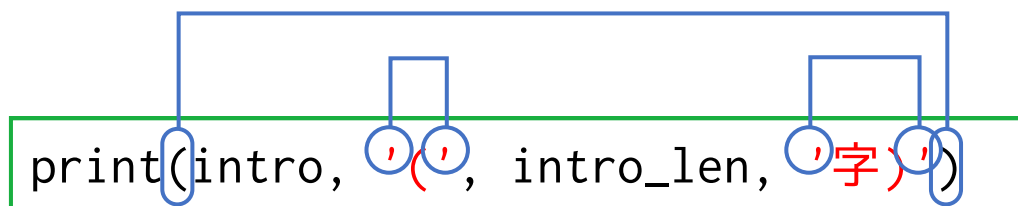
- 文字列と変数名を区別しよう

- シングルクォーテーション'で前後を囲まれていたら文字列
 - ダブルクォーテーション"の場合もある
 - カンマ, は似ているが上下位置が違うので異なる記号



人は前後の文脈で判断できることでも、
コンピュータは判断できない
→人が形式を整える必要がある

- 対で現れる記号を確認すると、構造がわかる



シングルクォーテーションに囲まれているので文字列

ここの(は関数呼び出しの引数部分の開始を表している

前回補足

- 足せる? 足せない?

```
full_name = 'Nobita' + ' ' + 'Nobi'
```

文字列の連結 → できる

```
given_name = 'Nobita'  
family_name = 'Nobi'  
full_name = given_name + ' ' + family_name
```

変数と文字列の連結
→ 変数の値が文字列型
→ できる

```
given_name = 'Nobita'  
age = 10  
name_and_age = given_name + ' ' + age + ' years old'
```

変数と文字列の連結
→ 変数の値が整数型
→ できない

- 変数は「値が更新される」場合と「値が使用される」場合がある。
- 変数を使用する(値が使用される)場合は、値の型が何であるかに気を配ろう。

前回補足: エラーメッセージの読み方

- エラーメッセージを確認すると問題が絞り込める.

```
Z:\lecture\PROG1\exercise\AB03\wrong.py - sakura 2.4.1.2849
ファイル(F) 編集(E) 変換(C) 検索(S) ツール(T) 設定(O) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
1 apple = 108
2 orange = 88
3 n_apples = 4
4 n_oranges = 3
5 price = apple * n_apples + orange * n_oranges +
6 print('リンゴ', apple, '円 x', n_apples, '個 =', apple * n_apples, '円')
7 print('オレンジ', orange, '円 x', n_oranges, '個 =', orange * n_oranges, '円')
8 print('合計', price, '円')
[EOF]
```

5行目に問題があることがわかる

+ の下に ^ が表示されている
→この付近に問題がありそうなことがわかる。
ただし、もっと前に問題があり、ここでようやく
わかったという場合もあるので、前も探す。

```
Anaconda Prompt (anaconda3)
(base) Z:\lecture\PROG1\exercise\AB03>python a03_3wrong.py
File "a03_3wrong.py", line 5
price = apple * n_apples + orange * n_oranges +
^
SyntaxError: invalid syntax
(base) Z:\lecture\PROG1\exercise\AB03>
```

エラーの内容: `SyntaxError: invalid syntax`
英語だが翻訳してみる。
「構文エラー: 無効な構文」
構文に誤りがある。
エラーメッセージで検索してみるのも有益。

変数の値を画面に出力する推奨方法: f文字列

- 関数print()の引数に、カンマ(,)で区切って並べるの、面倒だ...



- そんなあなたに「f文字列」
 - 文字列の直前にfを付ける。
 - 変数の値を出力したい場合は、文字列中に直接、{}で囲んだ変数名を記述する。
- 例

f文字列がないとき...

```
print('合計', price, '円')
```

f文字列があるときー!!

```
print(f'合計 {price} 円')
```

```
print(intro, '(', intro_len, '字')
```

```
print(f'{intro} ({intro_len}字)')
```

{}を使うと、どこが変数なのか見分けが付きやすい

データ型

● 型 (2.2節)

- プログラムに登場するデータには，全て**型**がある．
- 基本的な型は**組み込み型**と呼ばれる．
 - ソースコードでのデータの表現方法に基づいて，型が自動的に決められる．

ソースコード: 人が理解できる
プログラムの表現.
Pythonではスクリプトと同じ

| 種類 | 型名 | 表記法 | 例 | 備考 |
|-----|-------|-----------------------|--|------------------------------|
| 整数 | int | 整数を小数点なしで書く． | -1 0 256 | |
| 小数 | float | 小数点を付けて数字を書く． | -3.14 .005 1.0 | 科学的表記法も可能 例: 1e-3 (=1000) |
| 文字列 | str | 引用符('または")で囲む． | 'Tokyo' '東京' "109" | 複数行にわたる文字列を" "..."で記述可能 |
| 真偽 | bool | True か False の予約語を書く． | True False | 文字列ではないので" "..."で囲まない |
| リスト | list | カンマで区切ってデータを並べ，[]で囲む． | [1, 2, 3, 4, 5] ['Tokyo', 'Osaka', 'Takamatsu'] | 空のリストは [] |

標準ライブラリで確認しよう

● 組み込み型の一覧

<https://docs.python.org/ja/3/library/stdtypes.html>

- 組み込み型
 - 真理値判定
 - ブール演算 --- and, or, not
 - 比較
 - 数値型 int, float, complex
 - イテレータ型
 - シーケンス型 --- list, tuple, range
 - テキストシーケンス型 --- str
 - バイナリシーケンス型 --- bytes, bytearray, memoryview
 - set (集合) 型 --- set, frozenset
 - マッピング型 --- dict
 - コンテキストマネージャ型
 - Type Annotation Types --- Generic Alias, Union
 - その他の組み込み型
 - 特殊属性

様々なデータ型

- **組み込み型**を利用することで様々なデータを表現可能

- 例: 日付を表現したい

```
birthday_year = 2112  
birthday_month = 9  
birthday_day = 3
```

日付が登場するたびに変数3つ作って管理するのは面倒だな...

- 特定の目的のための**専用のデータ型**があると便利

- 例: 日付を表すためのdate型

```
import datetime ←  
birthday = datetime.date(2112, 9, 3)
```

様々なデータ型は
モジュールとして提供されており
利用する際は import が必要

Pythonには便利なデータ型が多数用意されている

標準ライブラリで確認しよう・その2

● 標準モジュールの一覧

<https://docs.python.org/ja/3/library/index.html>

非常に多数用意されている

- テキスト処理サービス
 - string --- 一般的な文字列操作
 - re --- 正規表現操作
 - difflib --- 差分の計算を助ける
 - textwrap --- テキストの折り返しと詰め込み
 - unicodedata --- Unicode データベース
 - stringprep --- インターネットのための文字列調製
 - readline --- GNU readline のインターフェース
 - rlcompleter --- GNU readline向け補完関数
- バイナリデータ処理
 - struct --- バイト列をパックされたバイナリデータとして解釈する
 - codecs --- codec レジストリと基底クラス
- データ型
 - datetime --- 基本的な日付型および時間型
 - zoneinfo --- IANA time zone support
 - calendar --- 一般的なカレンダーに関する関数群

メソッド

- 特定のデータ型と機能とはセットになっていることが一般的
 - 文字列 → 分割する, 大文字にする, etc.
 - 日付 → 曜日を調べる, 文字列に変換する, etc.
- 機能を使用する = メソッドを実行する
 - ピリオド(.)を使うことで, どの変数(あるいはデータ型)のメソッドであるか, を指定する(3.3節)
- データ型とメソッドの関係については, 3.2節~3.4節の例を用いた説明を参照
 - メソッドの分類 (pp. 72-74)
 - 内容を変えずに結果を返すメソッド
 - 内容を変えて結果は返さないメソッド
 - 実体が無くても使えるメソッド

datetimeモジュールの使用例

- datetimeモジュールは日付や時刻を操作するためのデータ型を提供している。
- モジュールを使う際には import 文を必要とする。

```
import datetime
```

- モジュールの中に各種の型が定義されている。
- 型と同じ名前のメソッド(初期化メソッド)でデータ型の実体(インスタンス)を適宜生成して使用する。
- モジュールAで提供されているデータ型Bを使用する場合は, A.Bと記述する。

```
day = datetime.date(2112, 9, 3)
```

date型のメソッドを使う

- date型のメソッドの例: weekday()

```
import datetime

day = datetime.date(2112, 9, 3)
print(day)
print(day.weekday())
```

Anaconda Prompt

```
(base) Z:\lecture\PROG1\code-sample\test>python m004.py
2112-09-03
5
```

- 実体がなくとも使えるメソッドの例: today()

```
import datetime

day = datetime.date.today()
print(day)
```

Anaconda Prompt

```
(base) Z:\lecture\PROG1\code-sample\test>python m005.py
2022-10-14
```

datetimeモジュールの他の型

- モジュールには関連する複数の型が用意されている場合がある。
- datetime型の使用例
 - インスタンスの生成

```
import datetime
```

```
day = datetime.datetime(1969, 7, 21, 5, 17, 40)  
print(day)
```

datetime.datetime とdatetimeが2回登場するが、前はモジュール名、後ろはデータ型名である。ややこしいが仕方ない。

- 今の日時のインスタンスを生成

```
import datetime
```

```
day = datetime.datetime.now()  
print(day)
```

Anaconda Prompt

```
(base) Z:\lecture\PROG1\code-sample\test>python m006.py  
1969-07-21 05:17:40
```

Anaconda Prompt

```
(base) Z:\lecture\PROG1\code-sample\test>python m007.py  
2022-10-14 04:13:19.480621
```

date型を用いた計算

- date型間で減算を行うと，経過日数が計算される。

```
import datetime

first_day_2022 = datetime.date(2022, 1, 1)
first_day_2023 = datetime.date(2023, 1, 1)
days_2022 = first_day_2023 - first_day_2022
print(days_2022)
```

Anaconda Prompt

```
(base) Z:\lecture\PROG1\code-sample\test>python m008.py
365 days, 0:00:00
```

- 減算の演算子 - がdate型に適用可能なのは，date型が演算子をオーバーロード (operator overloading; 上書き定義)しているため。
- 試してみよう
 - date型間の足し算は可能か?
 - 過去から未来を引くとどうなるか?

date型の減算により得られるデータの型は?

- インタラクティブシェルで確認してみよう。

```
>>> import datetime
>>> a = datetime.date.today()
>>> b = datetime.date(2112, 9, 3)
>>> d = b - a
>>> type(d)
<class 'datetime.timedelta'>
```

datetimeモジュールで提供される
timedelta型であることがわかる

- help()で関連する情報を得ることができる。

```
>>> help(d)
Help on timedelta object:

class timedelta(builtins.object)
 | Difference between two datetime values.
 |
 | timedelta(days=0, seconds=0, microseconds=0, milliseconds=0, minutes=0, hours=0, weeks=0)
 |
 | All arguments are optional and default to 0.
 | Arguments may be integers or floats, and may be positive or negative.
```

ソースコードに登場するものを区別しよう

- 値(数値, 文字列, ...)なのか, 変数(や関数, メソッド)名なのか
 - 数字で始まる = 値(数値)
 - 前後に引用符がある = 値(文字列)
 - True と False (引用符なし) = 値(真偽値)
- 変数なのか, 関数なのか
 - 名前の後ろに()が付いていれば, 関数あるいはメソッド
 - ()の中に引数がある場合も, 無い場合もある.
- モジュール名なのか, データ型なのか
 - データ型はモジュール名より右に現れる.
 - モジュールの中でデータ型が定義されているため.
 - ピリオド(.)は, 左のものが右のものを所有していることを表している. 口語的には「の」, 文語的には「が所有している」と読めば理解しやすい.

例

```
import datetime

day = datetime.datetime.now()
print(day)
```

2つのdatetimeの違いに注目

```
import datetime

day = datetime.date.today()
print(day)
print(day.weekday())
```

```
import datetime

first_day_2022 = datetime.date(2022, 1, 1)
first_day_2023 = datetime.date(2023, 1, 1)
days_2022 = first_day_2023 - first_day_2022
print(days_2022)
```

dateは型名だが、後ろに()が付いているので
ここでは初期化メソッド

値(数値)
モジュール名
データ型名
メソッド名
変数名
組み込み関数
予約語